

DIRETAS

CO QUE TEL

Desafio

SUPER

www.coquetel.com.br

DESAFIO SUPER Nº 143

CULTURA E DIVERSÃO EM UMA SÓ REVISTA

DIFÍCIL



O ORIGINAL CO QUE TEL

RS 3,20

DIRETAS

CO QUE TEL

Desafio

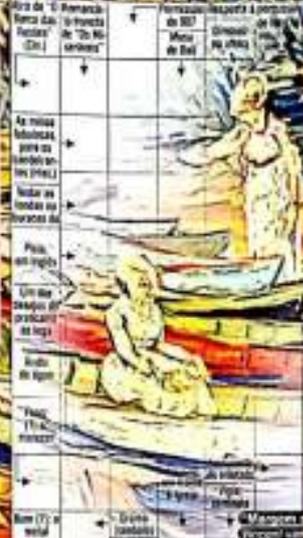
SUPER

www.coquetel.com.br

DESAFIO SUPER Nº 145

CULTURA E DIVERSÃO EM UMA SÓ REVISTA

DIFÍCIL



O ORIGINAL CO QUE TEL

RS 3,20

DIRETAS

CO QUE TEL

Desafio

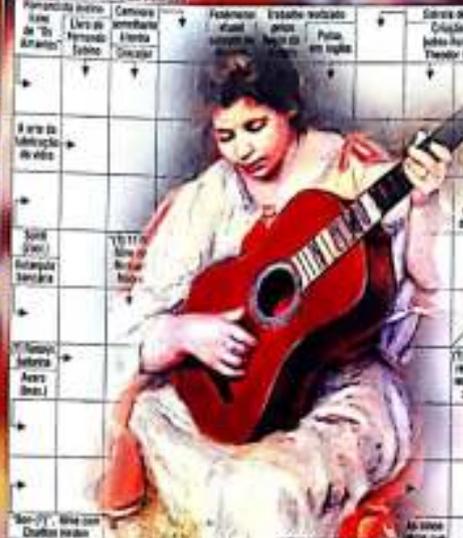
SUPER

www.coquetel.com.br

DESAFIO SUPER Nº 144

CULTURA E DIVERSÃO EM UMA SÓ REVISTA

DIFÍCIL



O ORIGINAL CO QUE TEL

RS 3,20

DIRETAS

CO QUE TEL

Letrão

DIFÍCIL

www.coquetel.com.br

LETRÃO DIFÍCIL Nº 89

CULTURA E DIVERSÃO EM UMA SÓ REVISTA

LETRÃO



O ORIGINAL CO QUE TEL

RS 3,20

DIRETAS

CO QUE TEL

Letrão

DIFÍCIL

www.coquetel.com.br

LETRÃO DIFÍCIL Nº 88

CULTURA E DIVERSÃO EM UMA SÓ REVISTA

LETRÃO



O ORIGINAL CO QUE TEL

RS 3,20

DIRETAS

CO QUE TEL

Letrão

MASTER

www.coquetel.com.br

LETRÃO MASTER Nº 85

CULTURA E DIVERSÃO EM UMA SÓ REVISTA

LETRÃO



O ORIGINAL CO QUE TEL

RS 3,20

CRIPTARITMÉTICA NAS REVISTAS COQUETEL

Em abril de 2006, Henrique Ramos, Diretor Editorial de Coquetel Ediouro Publicações, enviou um e-mail me convidando a publicar alfaméticos nas revistas do Grupo. Respondi-lhe que sim, estava interessado na oferta, mas que os alfaméticos a publicar não seriam somente de minha autoria, mas também de membros da Comunidade Criptaritmética do Orkut, da qual eu era o dono. Falei-lhe que eu só poderia garantir inicialmente o envio de 6 alfaméticos de boa qualidade por mês. Ele, acostumado a publicar testes de Sudoku às centenas (gerados automaticamente por programas de computador) ficou muito decepcionado, mas ainda assim concordou com a publicação mensal de 2 testes de Criptaritmética contendo 3 alfaméticos cada um.

Foram então negociados e aceitos vários compromissos entre as partes, sendo estes 3 os mais importantes:

- Quaisquer alterações gráficas nos materiais que eu enviasse teriam que ser previamente analisadas e aceitas por mim, antes de serem publicados.
- A pesar da seção Criptaritmética ser assinada por mim, qualquer alfamético de outros autores (membros da Comunidade Criptaritmética) teria que exibir o nome do autor.
- Tendo em vista o grande número de publicações editadas mensalmente pelo Grupo Coquetel, o que tornaria inviável conseguir acompanhar nas bancas de jornais os alfaméticos já publicados ou não, seria necessário que o Diretor Editorial me enviasse um exemplar de cada revista que publicasse alfaméticos.

Essas regras nunca foram integralmente cumpridas pelo grupo Coquetel, gerando enorme desconforto entre mim e os membros da Comunidade, que, indignados, viram os alfaméticos de sua autoria serem publicados sem o devido crédito autoral. Para mitigar esse deslize quanto à autoria dos alfaméticos, anotamos em tinta vermelha os créditos autorais na imagem correspondente da página da revista em que cada um foi publicado.

Dos 8 envios mensais no período de maio a dezembro de 2006, contendo um total de 48 (8 x 6) alfaméticos, 15 deles nunca tiveram sua publicação devidamente comprovada, a pesar de repetidas reclamações à Redação do Coquetel e intensa busca nas bancas de jornal. Tudo indica que foram realmente publicados, todavia nunca conseguimos obter os exemplares de prova. Esses 15 alfaméticos estão incluídos ao fim deste documento, na forma original em que foram encaminhados ao Grupo Coquetel.

As soluções dos testes estão na parte final deste documento.

Jorge Soares

Criptaritmética

Jorge Soares

Criptaritmética é a arte de criar e decifrar alfaméticos, um gênero de quebra-cabeças matemáticos com operações aritméticas, nas quais os algarismos foram substituídos por letras ou outros símbolos. Letras iguais correspondem a algarismos iguais, e os acentos, til e cedilha não são considerados. O desafio é descobrir o algarismo que está "debaixo" de cada letra, de modo que o cálculo aritmético resultante fique correto. Ao lado, você tem três alfaméticos para decifrar, cada qual com o seu próprio código criptográfico e solução única. O primeiro algarismo de cada número decifrado não pode ser zero. Cada alfamético tem a sua grade para você ir preenchendo os algarismos da solução, um em cada casa, e um gabarito para ir anotando a chave criptográfica, isto é, a amarração de cada letra com seu respectivo algarismo.

1

$$\begin{array}{r} \text{E U} \\ + \text{E} \\ \hline \text{O T O} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

2

$$\begin{array}{r} \text{M E U} \\ + \text{T E U} \\ \hline \text{T I M E} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

3

$$\begin{array}{r} \text{T I N T A} \\ + \text{F I T A} \\ \hline \text{F A I X A} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Criptaritmética

Jorge Soares

Criptaritmética é a arte de criar e decifrar alfaméticos, um gênero de quebra-cabeças matemáticos com operações aritméticas, nas quais os algarismos foram substituídos por letras ou outros símbolos. Letras iguais correspondem a algarismos iguais, e os acentos, til e cedilha não são considerados. O desafio é descobrir o algarismo que está “debaixo” de cada letra, de modo que o cálculo aritmético resultante fique correto. Ao lado, você tem três alfaméticos para decifrar, cada qual com o seu próprio código criptográfico e solução única. O primeiro algarismo de cada número decifrado não pode ser zero. Cada alfamético tem a sua grade para você ir preenchendo os algarismos da solução, um em cada casa, e um gabarito para ir anotando a chave criptográfica, isto é, a amarração de cada letra com seu respectivo algarismo.

1

$$\begin{array}{r} B L A \\ B L A \\ + B L A \\ \hline F A L A \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

2

$$\begin{array}{r} T O M A \\ + C A N A \\ \hline T O M B O \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

3

$$\begin{array}{r} C O C A \\ + C O L A \\ \hline S O D A \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Autor: Ton Munhóz - Guarulhos, SP

Criptaritmética

Jorge Soares

Criptaritmética é a arte de criar e decifrar alfaméticos, um gênero de quebra-cabeças matemáticos com operações aritméticas, nas quais os algarismos foram substituídos por letras ou outros símbolos. Letras iguais correspondem a algarismos iguais, e os acentos, til e cedilha não são considerados. O desafio é descobrir o algarismo que está "debaixo" de cada letra, de modo que o cálculo aritmético resultante fique correto. Ao lado, você tem três alfaméticos para decifrar, cada qual com o seu próprio código criptográfico e solução única. O primeiro algarismo de cada número decifrado não pode ser zero. Cada alfamético tem a sua grade para você ir preenchendo os algarismos da solução, um em cada casa, e um gabarito para ir anotando a chave criptográfica, isto é, a amarração de cada letra com seu respectivo algarismo.

1

$$\begin{array}{r} \text{S O L} \\ + \text{S O L} \\ \hline \text{F O G O} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Autor: Fabiano Moraes dos Santos
Canguçu, RS

2

$$\begin{array}{r} \text{N O V O} \\ + \text{A M O R} \\ \hline \text{A G O R A} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

3

$$\begin{array}{r} \text{D E U S} \\ + \text{E L E} \\ \hline \text{B U S C A} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Criptaritmética

Jorge Soares

Criptaritmética é a arte de criar e decifrar alfaméticos, um gênero de quebra-cabeças matemáticos com operações aritméticas, nas quais os algarismos foram substituídos por letras ou outros símbolos. Letras iguais correspondem a algarismos iguais, e os acentos, til e cedilha não são considerados. O desafio é descobrir o algarismo que está “debaixo” de cada letra, de modo que o cálculo aritmético resultante fique correto. Ao lado, você tem três alfaméticos para decifrar, cada qual com o seu próprio código criptográfico e solução única. O primeiro algarismo de cada número decifrado não pode ser zero. Cada alfamético tem a sua grade para você ir preenchendo os algarismos da solução, um em cada casa, e um gabarito para ir anotando a chave criptográfica, isto é, a amarração de cada letra com seu respectivo algarismo.

1

$$\begin{array}{r} F A Z \\ + F E Z \\ \hline N A D A \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

2

$$\begin{array}{r} F I C O U \\ + C O M \\ \hline M A R I A \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

3

$$\begin{array}{r} G A R O T O \\ + G A R O T A \\ \hline N A M O R O \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Criptaritmética

Jorge Soares

Criptaritmética é a arte de criar e decifrar alfaméticos, um gênero de quebra-cabeças matemáticos com operações aritméticas, nas quais os algarismos foram substituídos por letras ou outros símbolos. Letras iguais correspondem a algarismos iguais, e os acentos, til e cedilha não são considerados. O desafio é descobrir o algarismo que está “debaixo” de cada letra, de modo que o cálculo aritmético resultante fique correto. Ao lado, você tem três alfaméticos para decifrar, cada qual com o seu próprio código criptográfico e solução única. O primeiro algarismo de cada número decifrado não pode ser zero. Cada alfamético tem a sua grade para você ir preenchendo os algarismos da solução, um em cada casa, e um gabarito para ir anotando a chave criptográfica, isto é, a amarração de cada letra com seu respectivo algarismo.

1

$$\begin{array}{r} \\ + \\ \hline \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

2

$$\begin{array}{r} \\ + \\ \hline \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

3

$$\begin{array}{r} \\ + \\ \hline \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Autora: Glauca G. Pereira - São Paulo, SP

Criptaritmética

Jorge Soares

Criptaritmética é a arte de criar e decifrar alfaméticos, um gênero de quebra-cabeças matemáticos com operações aritméticas, nas quais os algarismos foram substituídos por letras ou outros símbolos. Letras iguais correspondem a algarismos iguais, e os acentos, til e cedilha não são considerados. O desafio é descobrir o algarismo que está "debaixo" de cada letra, de modo que o cálculo aritmético resultante fique correto. Ao lado, você tem três alfaméticos para decifrar, cada qual com o seu próprio código criptográfico e solução única. O primeiro algarismo de cada número decifrado não pode ser zero. Cada alfamético tem a sua grade para você ir preenchendo os algarismos da solução, um em cada casa, e um gabarito para ir anotando a chave criptográfica, isto é, a amarração de cada letra com seu respectivo algarismo.

1

$$\begin{array}{r} V H S \\ \times 5 \\ \hline D V D \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Autora: Glauca G. Pereira - São Paulo, SP

2

$$\begin{array}{r} F I M \\ + F O I \\ \hline B O B O \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

3

$$\begin{array}{r} N O S S O \\ + A M O R \\ \hline S E M P R E \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Criptaritmética

Jorge Soares

Criptaritmética é a arte de criar e decifrar alfanúmericos, um gênero de quebra-cabeças matemáticos com operações aritméticas, nas quais os algarismos foram substituídos por letras ou outros símbolos. Letras iguais correspondem a algarismos iguais, e os acentos, til e cedilha não são considerados. O desafio é descobrir o algarismo que está "debaixo" de cada letra, de modo que o cálculo aritmético resultante fique correto. Ao lado, você tem três alfanúmericos para decifrar, cada qual com o seu próprio código criptográfico e solução única. O primeiro algarismo de cada número decifrado não pode ser zero. Cada alfanúmerico tem a sua grade para você ir preenchendo os algarismos da solução, um em cada casa, e um gabarito para ir anotando a chave criptográfica, isto é, a amarração de cada letra com seu respectivo algarismo.

10 Desafio Cuca

1

$$\begin{array}{r} \text{S O U} \\ + \text{S E U} \\ \hline \text{J O G O} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

2

$$\begin{array}{r} \text{E L A} \\ + \text{B E B E} \\ \hline \text{V I N H O} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

3

$$\begin{array}{r} \text{G A T A} \\ \text{N Ã O} \\ + \text{T E V E} \\ \hline \text{G A T O S} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Criptaritmética

Jorge Soares

Criptaritmética é a arte de criar e decifrar alfanúmericos, um gênero de quebra-cabeças matemáticos com operações aritméticas, nas quais os algarismos foram substituídos por letras ou outros símbolos. Letras iguais correspondem a algarismos iguais, e os acentos, til e cedilha não são considerados. O desafio é descobrir o algarismo que está “debaixo” de cada letra, de modo que o cálculo aritmético resultante fique correto. Ao lado, você tem três alfanúmericos para decifrar, cada qual com o seu próprio código criptográfico e solução única. O primeiro algarismo de cada número decifrado não pode ser zero. Cada alfanúmero tem um gabarito com os dígitos 0 a 9 para você ir anotando a chave criptográfica, isto é, a amarração de cada letra com seu respectivo algarismo.

1

$$\begin{array}{r} \text{S E M} \\ - \quad \text{A} \\ \hline \text{A S A} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

2

$$\begin{array}{r} \text{L E V A} \\ + \text{L A V A} \\ \hline \text{V E N D E} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

3

$$\begin{array}{r} \text{N A D A} \\ + \text{N A D A} \\ + \text{N A D A} \\ \hline \text{P O U C O} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Autor: Igor Nóbrega, São Paulo, SP

Autor: Igor Nóbrega - São Paulo, SP

Criptaritmética

Jorge Soares

Criptaritmética é a arte de criar e decifrar alfanúmericos, um gênero de quebra-cabeças matemáticos com operações aritméticas, nas quais os algarismos foram substituídos por letras ou outros símbolos. Letras iguais correspondem a algarismos iguais, e os acentos, til e cedilha não são considerados. O desafio é descobrir o algarismo que está "debaixo" de cada letra, de modo que o cálculo aritmético resultante fique correto. Ao lado, você tem três alfanúmericos para decifrar, cada qual com o seu próprio código criptográfico e solução única. O primeiro algarismo de cada número decifrado não pode ser zero. Cada alfanúmerico tem um gabarito com os dígitos 0 a 9 para você ir anotando a chave criptográfica, isto é, a amarração de cada letra com seu respectivo algarismo.

1

$$\begin{array}{r} \text{O U} \\ + \text{F O I} \\ \hline \text{I S S O} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

2

$$\begin{array}{r} \text{P A R A} \\ \text{I R} \\ + \text{P A R A} \\ \hline \text{S A L A} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

3

$$\begin{array}{r} \text{T R A I} \\ + \text{A M O R} \\ \hline \text{A S S I M} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Criptaritmética

Jorge Soares

Criptaritmética é a arte de criar e decifrar **alfaméticos**, um gênero de quebra-cabeças matemáticos com operações aritméticas nas quais os algarismos foram substituídos por letras ou outros símbolos. Letras iguais correspondem a algarismos iguais, e os acentos, til e cedilha não são considerados. O desafio é descobrir o algarismo que está "debaixo" de cada letra de modo que o cálculo aritmético resultante fique correto.

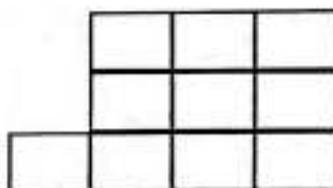
Abaixo, você tem três alfaméticos para decifrar, cada qual com o seu próprio código criptográfico e solução única. O primeiro algarismo de cada número decifrado não pode ser zero. Cada alfamético tem a sua grade para você ir preenchendo os algarismos da solução, um em cada casa, e um gabarito para ir anotando a chave criptográfica, isto é, a amarração de cada letra com seu respectivo algarismo.

1 NÃO + DÓI = NADA

Dificuldade: ★☆☆☆☆

$$\begin{array}{r} \text{N A O} \\ + \text{D O I} \\ \hline \text{N A D A} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

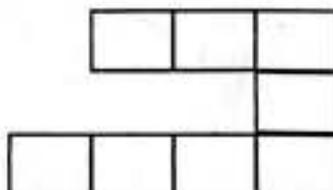


2 GOL x 6 = JOGO

Autor: Fabiano Moraes dos Santos, Canguçu, RS
Dificuldade: ★★☆☆☆

$$\begin{array}{r} \text{G O L} \\ \times \quad \quad 6 \\ \hline \text{J O G O} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



3 BOLO + COM = LEITE

Dificuldade: ★★★☆☆

$$\begin{array}{r} \text{B O L O} \\ + \quad \text{C O M} \\ \hline \text{L E I T E} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



Criptaritmética

Jorge Soares

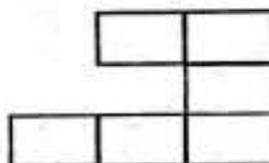
Criptaritmética é a arte de criar e decifrar alfaméticos, um gênero de quebra-cabeças matemáticos com operações aritméticas nas quais os algarismos foram substituídos por letras ou outros símbolos. Letras iguais correspondem a algarismos iguais, e os acentos, til e cedilha não são considerados. O desafio é descobrir o algarismo que está "debaixo" de cada letra de modo que o cálculo aritmético resultante fique correto.

Abaixo, você tem três alfaméticos para decifrar, cada qual com o seu próprio código criptográfico e solução única. O primeiro algarismo de cada número decifrado não pode ser zero. Cada alfamético tem a sua grade para você ir preenchendo os algarismos da solução, um em cada casa, e um gabarito para ir anotando a chave criptográfica, isto é, a amarração de cada letra com seu respectivo algarismo.

1 $CD \times 6 = DVD$
Dificuldade: ★☆☆☆☆

$$\begin{array}{r} C D \\ \times 6 \\ \hline D V D \end{array}$$

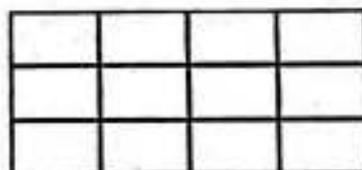
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



2 $BIFE + BIFE = FILE$
Autor: Guilherme Melo, Barueri, SP
Dificuldade: ★★☆☆☆

$$\begin{array}{r} B I F E \\ + B I F E \\ \hline F I L E \end{array}$$

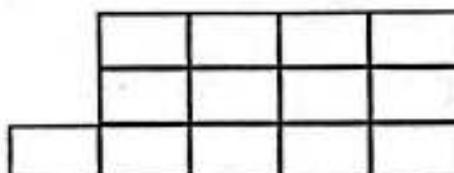
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



3 $PÁRA + PEGA = SEGUE$
Dificuldade: ★★☆☆☆

$$\begin{array}{r} P A R A \\ + P E G A \\ \hline S E G U E \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



Criptaritmética

Jorge Soares

Criptaritmética é a arte de criar e decifrar alfaméticos, um gênero de quebra-cabeças matemáticos com operações aritméticas nas quais os algarismos foram substituídos por letras ou outros símbolos. Letras iguais correspondem a algarismos iguais, e os acentos, til e cedilha não são considerados. O desafio é descobrir o algarismo que está "debaixo" de cada letra de modo que o cálculo aritmético resultante fique correto.

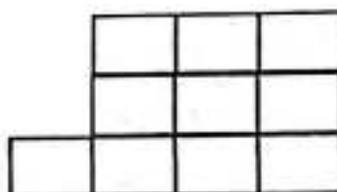
Abaixo, você tem três alfaméticos para decifrar, cada qual com o seu próprio código criptográfico e solução única. O primeiro algarismo de cada número decifrado não pode ser zero. Cada alfamético tem a sua grade para você ir preenchendo os algarismos da solução, um em cada casa, e um gabarito para ir anotando a chave criptográfica. Isto é, a amarração de cada letra com seu respectivo algarismo.

1 $VIM + SIM = VIVI$

Dificuldade: ★☆☆☆☆

$$\begin{array}{r} V I M \\ + S I M \\ \hline V I V I \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

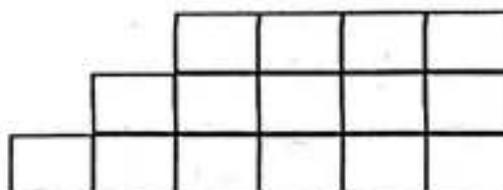


2 $VIDA + PASSA = SEMPRE$

Dificuldade: ★★☆☆☆

$$\begin{array}{r} V I D A \\ + P A S S A \\ \hline S E M P R E \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



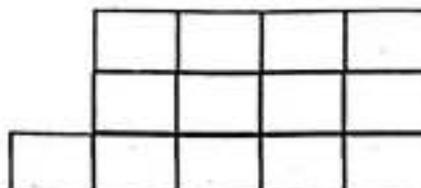
3 $REAL + REAL = DOLAR$

Autor: Guilherme Melo, Barueri, SP

Dificuldade: ★★☆☆☆

$$\begin{array}{r} R E A L \\ + R E A L \\ \hline D O L A R \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



Criptaritmética

Jorge Soares

Criptaritmética é a arte de criar e decifrar alfaméticos, um gênero de quebra-cabeças matemáticos com operações aritméticas nas quais os algarismos foram substituídos por letras ou outros símbolos. Letras iguais correspondem a algarismos iguais, e os acentos, til e cedilha não são considerados. O desafio é descobrir o algarismo que está "debaixo" de cada letra de modo que o cálculo aritmético resultante fique correto.

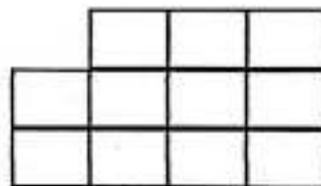
Abaixo, você tem três alfaméticos para decifrar, cada qual com o seu próprio código criptográfico e solução única. O primeiro algarismo de cada número decifrado não pode ser zero. Cada alfamético tem a sua grade para você ir preenchendo os algarismos da solução, um em cada casa, e um gabarito para ir anotando a chave criptográfica, isto é, a amarração de cada letra com seu respectivo algarismo.

1 ELA + LEVA = ESSE

Dificuldade: ★★☆☆☆

$$\begin{array}{r} \text{E L A} \\ + \text{L E V A} \\ \hline \text{E S S E} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

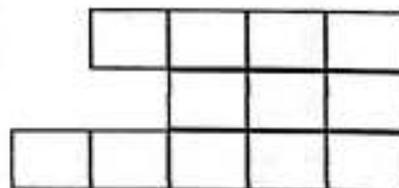


2 AMOR + COM = RISCO

Dificuldade: ★★☆☆☆

$$\begin{array}{r} \text{A M O R} \\ + \text{C O M} \\ \hline \text{R I S C O} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

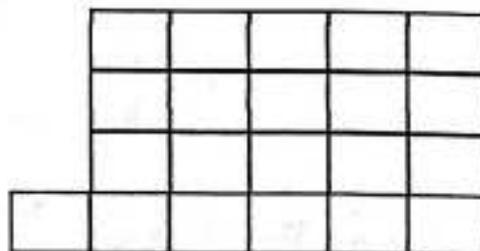


3 CINCO + CINCO + CINCO = QUINZE

Dificuldade: ★★★★★

$$\begin{array}{r} \text{C I N C O} \\ \text{C I N C O} \\ + \text{C I N C O} \\ \hline \text{Q U I N Z E} \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



CRIPTARITMÉTICA

$$\begin{array}{r}
 \text{B L A} \quad 3 \ 5 \ 0 \\
 \text{B L A} \quad 3 \ 5 \ 0 \\
 + \text{B L A} \quad + \ 3 \ 5 \ 0 \\
 \hline
 \text{F A L A} \quad 1 \ 0 \ 5 \ 0 \\
 \text{A F B L} \\
 \hline
 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{T O M A} \quad 1 \ 0 \ 6 \ 5 \\
 + \text{C A N A} \quad + \ 9 \ 5 \ 7 \ 5 \\
 \hline
 \text{T O M B O} \quad 1 \ 0 \ 6 \ 4 \ 0
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{C O C A} \quad 3 \ 9 \ 3 \ 0 \\
 + \text{C O L A} \quad + \ 3 \ 9 \ 8 \ 0 \\
 \hline
 \text{S O D A} \quad 7 \ 9 \ 1 \ 0
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{O T} \quad \text{B A M N} \quad \text{C} \\
 \hline
 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{A D C} \quad \text{S L O} \\
 \hline
 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9
 \end{array}$$

CRIPTARITMÉTICA

$$\begin{array}{r}
 \text{S O L} \\
 + \text{S O L} \\
 \hline
 \text{F O G O}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{F L O} \quad \text{S G} \\
 \hline
 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{N O V O} \\
 + \text{A M O R} \\
 \hline
 \text{A G O R A}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{G A} \quad \text{R V O N M} \\
 \hline
 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{D E U S} \\
 + \text{E L E} \\
 \hline
 \text{B U S C A}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{U B L C A} \quad \text{S E D} \\
 \hline
 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9
 \end{array}$$

FAZ
+ FEZ

NADA

NZ AE F D

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

FICOU
+ COM

MARIA

A FMO RUCI

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

GAROTO
+ GAROTA

NAMORO

A R GMT NO

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

DO
+ LADO

AZUL

Z U O D LA

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

VOA
+ VIAJA

LONGE

O ENIGAVLI

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

LIVRO
+ ARTE

ESCOLA

SERVCOATIL

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

CRIPTARITMÉTICA

$$\begin{array}{r}
 \text{V H S} \\
 \times \text{5} \\
 \hline
 \text{D V D} \\
 \hline
 \text{H V S D} \\
 \hline
 \text{0 1 2 3 4 5 6 7 8 9}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{F I M} \\
 + \text{F O I} \\
 \hline
 \text{B O B O}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{B M I O F} \\
 \hline
 \text{0 1 2 3 4 5 6 7 8 9}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{N O S S O} \\
 + \text{A M O R} \\
 \hline
 \text{S E M P R E}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{E S M P O R A N} \\
 \hline
 \text{0 1 2 3 4 5 6 7 8 9}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{SE} \\
 + \text{VOCE} \\
 \hline
 \text{CRE R} \\
 \hline
 \text{R E S V C O} \\
 \hline
 \text{0 1 2 3 4 5 6 7 8 9}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{C A F E} \\
 \text{B O L O} \\
 + \text{M A M A O} \\
 \hline
 \text{L A N C H E} \\
 \hline
 \text{A L N E C O F B H M} \\
 \hline
 \text{0 1 2 3 4 5 6 7 8 9}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{FUSCA} \\
 + \text{FOCUS} \\
 \hline
 \text{CARROS} \\
 \hline
 \text{A C U O P S R} \\
 \hline
 \text{0 1 2 3 4 5 6 7 8 9}
 \end{array}$$

S O U
 + S E U

 J O G O
 J U O E S O

 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

E L A
 + B E B E

 V I N H O
 I V A N H L E O B

 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

G A T A
 N Ã O
 + T E V E

 G A T O S
 A G E O V S N T

 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

S E M
 - A

 A S A
 E M A S

 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

L E V A
 + L A V A

 V E N D E
 V D A E L N

 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

N A D A
 + N A D A
 N A D A

 P O U C O
 U P C A D N O

 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

$$\begin{array}{r}
 \text{E U} \\
 + \quad \text{E} \\
 \hline
 \text{M I M} \\
 \hline
 \text{I M U} \qquad \text{E} \\
 \hline
 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{B I C H O} \\
 + \quad \text{C O R} \\
 \hline
 \text{V E R D E} \\
 \hline
 \text{E H B V R} \quad \text{O C D I} \\
 \hline
 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{M E I O} \\
 + \quad \text{M E I O} \\
 \quad \text{M E I O} \\
 \quad \text{M E I O} \\
 \hline
 \text{D O I S} \\
 \hline
 \text{I M O E D} \quad \text{S} \\
 \hline
 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{O U} \\
 + \text{F O I} \quad \text{S I} \quad \text{U O} \quad \text{F} \\
 \hline
 \text{I S S O} \quad 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{P A R A} \\
 \quad \text{I R} \quad \text{L R P} \quad \text{S I A} \\
 + \text{P A R A} \\
 \hline
 \text{S A L A} \\
 \hline
 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{T R A I} \\
 + \text{A M O R} \quad \text{S A} \quad \text{M O} \quad \text{I R T} \\
 \hline
 \text{A S S I M} \quad 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9
 \end{array}$$

1 NÃO + DÓI = NADA
 Dificuldade: ★★★★★

$$\begin{array}{r} \text{N A O} \\ + \text{D O I} \\ \hline \text{N A D A} \end{array}$$

A N I O D
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

		1	0	8
		9	8	2
1	0	9	0	

2 GOL x 6 = JOGO
 Autor: Fabiano Moraes dos Santos, Cangaçu, RS
 Dificuldade: ★★★★★

$$\begin{array}{r} \text{G O L} \\ \times \quad \quad 6 \\ \hline \text{J O G O} \end{array}$$

L J O G
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

		9	8	3
				6
5	8	9	8	

3 BOLO + COM = LEITE
 Dificuldade: ★★★★★

$$\begin{array}{r} \text{B O L O} \\ + \quad \text{C O M} \\ \hline \text{L E I T E} \end{array}$$

E L I M O C T B
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

		9	6	1	6
			7	6	4
1	0	3	8	0	

1 CD x 6 = DVD
 Dificuldade: ★★★★★

$$\begin{array}{r} \text{C D} \\ \times \quad \quad 6 \\ \hline \text{D V D} \end{array}$$

D C V
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

		4	2
			6
2	5	2	

2 BIFE + BIFE = FILE
 Autor: Guilherme Melo, Barueri, SP
 Dificuldade: ★★★★★

$$\begin{array}{r} \text{B I F E} \\ + \text{B I F E} \\ \hline \text{F I L E} \end{array}$$

E B L F I
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

3	9	7	0
3	9	7	0
7	9	4	0

3 PARA + PEGA = SEGUE
 Dificuldade: ★★★★★

$$\begin{array}{r} \text{P A R A} \\ + \text{P E G A} \\ \hline \text{S E G U E} \end{array}$$

S A R E G P U
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

		7	2	3	2
		7	4	6	2
1	4	6	9	4	

1 VIM + SIM = VIVI
 Dificuldade: ★☆☆☆☆

$$\begin{array}{r} \text{V I M} \\ + \text{S I M} \\ \hline \text{V I V I} \end{array}$$

I V M S
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

		1	0	5
		9	0	5
1	0	1	0	

2 VIDA + PASSA = SEMPRE
 Dificuldade: ★★☆☆☆

$$\begin{array}{r} \text{V I D A} \\ + \text{P A S S A} \\ \hline \text{S E M P R E} \end{array}$$

E S M D A R V I P
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

			7	8	4	5
		9	5	1	1	5
1	0	2	9	6	0	

3 REAL + REAL = DOLAR
 Autor: Guilherme Melo, Barueri, SP
 Dificuldade: ★★☆☆☆

$$\begin{array}{r} \text{R E A L} \\ + \text{R E A L} \\ \hline \text{D O L A R} \end{array}$$

A D E L O R
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

		8	2	0	4
		8	2	0	4
1	6	4	0	8	

1 ELA + LEVA = ESSE
 Dificuldade: ★★☆☆☆

$$\begin{array}{r} \text{E L A} \\ + \text{L E V A} \\ \hline \text{E S S E} \end{array}$$

S L E V A
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

		6	5	8
	5	6	7	8
6	3	3	6	

2 AMOR + COM = RISCO
 Dificuldade: ★★☆☆☆

$$\begin{array}{r} \text{A M O R} \\ + \text{C O M} \\ \hline \text{R I S C O} \end{array}$$

I R S C M O A
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

		9	7	8	1
		6	8	7	
1	0	4	6	8	

3 CINCO + CINCO + CINCO = QUINZE
 Dificuldade: ★★★★★

$$\begin{array}{r} \text{C I N C O} \\ + \text{C I N C O} \\ + \text{C I N C O} \\ \hline \text{Q U I N Z E} \end{array}$$

E Q I U Z O C N
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

		8	4	9	8	7
		8	4	9	8	7
		8	4	9	8	7
2	5	4	9	6	1	

1 É + O = ET
 Dificuldade: ★☆☆☆☆

$$\begin{array}{r} E \\ + O \\ \hline E T \end{array}$$

T E O
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

		1
		9
1		0

2 SUA + PISTA = SUMIU
 Dificuldade: ★★★★★

$$\begin{array}{r} S U A \\ + P I S T A \\ \hline S U M I U \end{array}$$

U M A P S T I
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

			7	0	5
6	9		7	8	5
7	0		4	9	0

3 DISSE + DESCE = ESPERA
 Dificuldade: ★★★★★

$$\begin{array}{r} D I S S E \\ + D E S C E \\ \hline E S P E R A \end{array}$$

P E A R S D I C
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

			7	8	5	5	1
			7	1	5	9	1
1			5	0	1	4	2